

Loïc Burté

lburte@club.fr
06.27.91.59.61

réside en île de France

né le 28/02/1986 (31 ans)
célibataire

curriculum vitae

Développeur Multimedia

En Résumé

Expérience : 9 ans en Développement orienté Objet

Réalisations : Sites à fort contenu interactif (RIA),
Jeux (Plateforme, Party Game, Serious Game), Widgets, Newsletters..

Compétences :

- Architecture, Connaissance et utilisation des design patterns (MVC, Stratégie, Fabrique, Décoration, Singleton, Etat, etc.)
- Évaluation des contraintes techniques et apport de solutions spécifiques aux différentes plateformes (PC/Mac, Consoles, Tablettes/Smartphones) pour les différents acteurs de la chaîne de production.

Langages

Maîtrise : Objective C, Swift, Actionscript 3 & 2

Connaissances (plus ou moins avancées): PHP, HTML, Python, SQL, Java, Javascript

Formation

2006 / 2007

École des Gobelins - Paris (75)

Licence professionnelle en apprentissage

Créations et développements numériques en ligne

(Option : Développement) (Mention Très Bien)

Formation délivrée en partenariat avec le département Hypermédia de l'université de Paris 8

2004 / 2006

Université Paul Sabatier / I.U.T. - Tarbes (65)

DUT Services & Réseaux de Communication

Formation indépendante

(cours en ligne le soir)

2013

University of California At Berkeley - Berkeley (via Edx)

Certificat CS188.1x Artificial Intelligence

2012

MIT Massachusetts Institute of Technology - Boston (via Edx)

Certificat 6.002x Circuits and Electronics (Grade A)

Expérience professionnelle

2014

Freelance - Développeur Multimédia

2013

Ingénieur en langage objet - Cisco - Issy les moulineaux (92)

- Produit : Electronic Program Guide sur TV-Box

2012

Lead Développeur ActionScript - Wizarbox - Sèvres (92)

- Party Game : «Quizz Party» (pour Nintendo Wii)

- Serious Game : «Promise» Destiné à la formation de chefs de projets dans l'industrie du Gaz & Pétrole.

2011

Tech Lead Développeur ActionScript - Ubisoft - Montreuil (93)

- Jeu : «Raving Rabbids Alive and Kicking» (pour Xbox - Kinect)

2010

Game Développeur - ManyPlayers - Boulogne-Billancourt (92)

- Jeu : VirtualRegatta

2009

Développeur Multimédia - Onlysens - Paris (75)

- Clients : Warner Bros, M6, Fremantle Media, Télévision Suisse Romande.

2007 / 2008

Développeur Actionscript - The Blast Machine - Montreuil, (93)

- Clients : Cartier, Fnac, Harry Winston, BNP, GoodPlanet

2006 / 2007

Développeur Multimédia en apprentissage - WebStyle Productions - Nanterre, (92)

- Clients : Axa / Festival International du Film de Télévision de Luchon / Alcatel-Lucent / Gaz de France / Thales / Dassault System / Festival de Méribel